



Yface 훈련용 가이드 라인

2017 (Ver 1.0)

연세대학교 심리학과 행동심리연구실

담당 선생님 이름: _____

연락처: _____

<저작권 약관>

본 약관의 목적은 Yface 어플리케이션을 통하여 제공되는 프로그램이 정보 출처를 밝히지 않고 무단 사용, 변조, 상업적인 용도 등으로 사용되어 어플리케이션 이용자에게 피해를 끼치는 사례를 방지하기 위함입니다

- 제작기관 : 연세대학교 행동심리연구실 (디자인 기획: 박종표, 일러스트 제작: 석현지)
- 지원기관 : 본 사업은 보건복지부의 재원으로 한국보건산업진흥원의 보건 의료기술 연구개발사업 지원에 의하여 이루어진 것입니다.
(과제번호: HI15C0817)
- 지적재산권 : 본 앱 및 그에 포함된 모든 구성요소에 대한 일체의 권리는 연세대학교 행동심리연구실에 있습니다. 귀하는 연세대학교의 지적재산권 등 권리의 보호에 적용되는 법률에 준수할 것을 동의합니다. 본 앱에는 삼성전자 주식회사가 지원하고 연세대학교와 분당서울대병원에서 제작한 “룩앳미” 어플리케이션의 콘텐츠 일부가 포함되어 있습니다. “룩앳미” 어플리케이션의 일체 권리는 삼성전자주식회사가 가지고 있습니다.

제작



연세대학교 심리학과
행동심리연구실

지원



보건복지부

<Y face : 사회성 및 얼굴인식 능력 증진을 위한

앱 기반 훈련 프로그램>

- 본 어플리케이션 Yface는 고기능 자폐 아동의 사회성 및 얼굴인식 능력 증진 훈련을 위하여 보건복지부의 지원을 받아 개발된 훈련 프로그램입니다.
- 본 매뉴얼은 어플리케이션의 사용 가이드와 훈련 내용에 대해 설명하고 있습니다.
 - 앱 설치와 각종 기능을 사용하기 전에 매뉴얼의 사용 가이드를 정독하시고, 이를 참고하여 사용해주시기 바랍니다.
 - 훈련 게임을 시작하기 전에 매뉴얼의 게임에 대한 설명 부분을 정독하시고, 아동과 함께 게임을 시작해주시기 바랍니다.

※본 어플리케이션은 안드로이드 플레이 스토어에서만 다운로드가 가능합니다※
아이폰 버전은 현재 개발되지 않아,
안드로이드 체제의 스마트폰, 태블릿 pc 등을 이용하여
다운로드해주시기 바랍니다.

Y face 가이드라인 목차

I. 들어가기 전에

- 1. 훈련 안내문 6쪽
- 2. 훈련 시 역할 안내 8쪽
- 3. 즐겁고 꾸준한 훈련을 위한 TIP 9쪽

II. Y face 사용 가이드

- 1. 프로그램 설치 가이드 11쪽
- 2. 프로그램 삭제 방법 13쪽
- 3. 프로그램 실행과 종료 13쪽
- 4. 회원가입 및 로그인 14쪽
- 5. 설문 작성 및 튜토리얼 14쪽
- 6. 메인 화면 구성 15쪽
- 7. 출석체크 17쪽
- 8. 상점 17쪽
- 9. 마이월드 19쪽
- 10. SNS 19쪽
- 11. 별, 칭호 획득 20쪽

III. Y face 훈련용 게임 소개

- 1. 훈련 프로그램에 따른 게임 구성 21쪽
- 2. 난이도 구성 22쪽
- 3. 게임 내 보상 시스템(별, 칭호, 상점) 안내 22쪽
- 4. 모든 게임을 시작하기 전에 25쪽

IV. 눈맞춤 훈련

- 1. [보물을 찾아라] 26쪽
- 2. [어디보고 있게?] 27쪽

3. [내 눈을 바라봐]	28쪽
4. [눈싸움 한 판]	29쪽
V. 얼굴 인식 훈련	
1. [쌍둥이를 찾아라]	31쪽
2. [반갑다 친구야]	32쪽
3. [이리보고 저리보고]	33쪽
4. [도둑을 잡아라]	34쪽
VI. 사회 인지 훈련	
1. [얼굴로 말해요]	36쪽
2. [나는야 모델]	37쪽
3. [대화가 필요해]	38쪽
4. [차례대로 톡톡톡]	39쪽
VII. Y face 사용 가이드 : 기타기능	
1. 훈련 수행 모니터링	41쪽
2. 함께해요	43쪽
3. 설정	46쪽

본 매뉴얼의 저작권은 연세대학교 심리학과
행동심리연구실에게 있으므로,
무단 복제 및 배포를 금합니다.

본 연구실 이외에는 어떤 목적으로 본 앱과
매뉴얼을 승인 없이 사용할 수 없습니다.

연세대학교 행동심리연구실

(02) 2123-4886

<http://yonseipsy.dothome.co.kr/>



연세대학교